

1. klasse

Tekstbehandling / lyd støtte	Nettvett - Evaluering 2023
Elevene skal: ☐ Kjenne til Lingdys som lyd støtte til tekstproduksjon og lesing. ☐ Åpne Word og <u>Lingdys</u> -lekeskriving m/tale ☐ Finne bokstavene på tastaturet ☐ Lage store bokstaver, skrive navn og ord, benytte slettetast (backspace) ☐ Kunne benytte tast for mellomrom ☐ Skriveaktivitet i Aski Raski ☐ alle bokstaver og enkle setninger Tips til tekstbehandlingsaktivitet: Tastaturbo Tips: Klistremerker til små og store bokstaver	Elevene skal: ☐ Huske sitt brukernavn og passord. ☐ Få en innføring i hvorfor dette ikke skal deles. Nettvettsuken: ☐ Få brukernavn og passord. Frida og Felix
Google / presentasjon	Koding
Elevene skal: ☐ Kjenne til google docs med tastatur. ☐ Kunne finne oppgaver fra lærer på skolen.cdu/annen nettressurs. ☐ Kunne logge på Chromebooks med passord og brukernavn.	Elevene skal: ☐ Bruke instruksjer i analog koding ☐ Få erfaring med presisjon innen koding Tips til koding: Robotdyra <i>Menneskelig robot</i> <i>Kongen befaler</i> <i>-eplejakten</i> Code.org <i>- kurs 1 oppgavesett 1-12.</i>
Diverse nettressurser: Skolen.cdu Manøvrere seg i oppgavene Salaby Manøvrere seg i oppgavene Pengeby https://pengeby.no/no	Moava.org en samling med gratis ressurser for elever, lærere og foresatte. Hjem Smartskole Her finner du undervisningsopplegg Statped: Hvorfor koding?

2. klasse

Tekstbehandling / lyd støtte	Nettvett - Evaluering 2023
Elevene skal: ☐ Skrive enkel tekst - store og små bokstaver ☐ Lære seg linjeskift, mellomrom og slettetast. ☐ Lære seg å skrive ut på skriver + henge opp i klasserommet	Elevene skal: ☐ Kunne ha sitt eget brukernavn og passord. ☐ Vite at passordet er personlig og hemmelig. ☐ Kjenne til at det er aldersgrenser på apper og spill. Nettvettsuken: ☐ - Gøy på nett ☐ - Trygg på nett med Donald
Google / nettressurser	Koding
Elevene skal: Classroom ☐ Kunne legge seg til kurs ☐ Kunne finne riktig kurs ☐ Kunne lese av strømmen	Elevene skal: ☐ Forstå analog koding (se 1.trinn) ☐ Koding med enkel robot ☐ <i>BeeBot</i>, Kubo code.org kurs 1 oppgavesett 13-18
Diverse nettressurser: Skolen.cdu Kunne logge seg inn hjemme og kunne finne og levere lekser. Creaza Kunne logge seg inn. Finne lagrede filer Kunne lage enkle tegneseriehistorie Kikora MatteMaraton Elevkanalen	
Logge på skriver i Elev-nettet Trykk på feltet for brukerid. Skriv inn "elev\" før du fortsetter med din brukerid. Eksempel: elev\vpq352. Trykk OK. Trykk på feltet for passord. Skriv inn det passordet du bruker for å logge på din PC. Trykk OK. Trykk deretter Logg inn.	

3. klasse

Tekstbehandling / lydstøtte	Nettvett - Evaluering 2023
Elevene skal: ☐ Kunne finne fanene «fil» og «hjem» ☐ Kjenne til «lagre», «lagre som» og «åpne» - øve på å finne mappe på eget område i google disk og lagre ☐ Kunne endre tekst utseende: ☐ Kunne endre skrifttype, skriftstørrelse og skriftfarge. «skrift»baren ☐ Få mengdetrening på tastatur med begge hender ☐ Kunne finne bilder og lime inn i word/google dokument Gratis program Statped: Tastaturbo (acm.no) Deltekstprogram https://www.sara.org/teknologiprogrammer/2016	Elevene skal: ☐ Kunne lage eget passord ☐ Kunne endre passord på mega.efeide.no Nettvettsuke Super-etterforskerne Veileder for superetterforskerne til pedagogisk personale Superetterforskerne – de første skritt mot bevisst internettbruk
Google / nettressurser	Koding
Elevene skal: Classroom ☐ Kunne finne kursarbeid i kurs. ☐ Kunne følge instruksjoner og lenker. ☐ Kunne levere enkle quiz/ spørreskjema, docs Docs ☐ Kunne opprette et google dokument. ☐ Kunne finne dokumentet igjen. ☐ Kunne laste dokument opp i Classroom Hjelpeside-Skjold IKT	Elevene skal: ☐ Exact instruction challenges ☐ Koding med enkel robot ☐ Beebot, Kubo code.org kurs 2 oppgavesett 1-12 (Salaby Kodeskolen)
Diverse nettressurser: Creaza Kunne legge til lydfiler/ lydinnspilling til en tegneserie. Kikora MatteMaraton	

4. klasse

Tekstbehandling / lyd støtte	Nettvett - Evaluering 2023
Elevene skal: ☐ Kunne skrive med begge hender på tastaturet. ☐ Kunne klippe og lime tekst, bytte font, farge på skriften og skriftstørrelse, bruke riktig tegnsetting. ☐ Kunne bruke lyd støtte (intro-words) i tekstproduksjon og på nettet.	Elevene skal: ☐ Ta gode valg i møte med aldersgrenser på spill og filmer. ☐ Kjenne til regler og normer for personvern og deling over nettet/ sosiale plattformer. ☐ Kjenne uttrykket "falske nyheter" og vite at man finner mye usannheter på internett. Nettvettsuken: Hvordan være sosial på nettet. https://kunnskapsfilm.no/prosjekter/livs-mestring-4-7-klasse/del-2-noah/
Google / nettressurser	Koding
Elevene skal: ☐ Kunne opprette et dokument/fil i google docs, google sheets og google presentasjoner. ☐ Kunne legge til medlemmer i dokumenter, så dokumentet blir et samskrivingsdokument. ☐ Kunne selvstendig finne, gjennomføre og lese tilbakemeldinger på lekser digitalt. Gjennom classroom, Kikora og skolen.cdu.	Elevene skal: ☐ Arbeide med exact instruction challenges. Koding analogt. https://espensklasserom.com/2020/09/28/analog-koding/ ☐ Kode enkle roboter (Beebot, Kubo). ☐ Kunne simpel blokkuding. Code.org eller makecode arcade https://arcade.makecode.com/ https://code.org/
Diverse nettressurser: Creaza Kunne bruke creaza i støtte til framføring (f.esk naturfag/samfunnsfag) Kikora MatteMaraton Kunne finne og levere skolearbeid hjemme og på skolen. Statped: Programmering for alle	

5. klasse

Tekstbehandling / lyd støtte	Nettvett - Evaluering 2023
Elevene skal: ☐ Kunne skrive med begge hender på tastaturet. ☐ Kunne klippe og lime tekst, bytte font, farge på skriften og skriftstørrelse, bruke riktig tegnsetting. ☐ Kunne bruke lyd støtte (intro-words) i tekstproduksjon og på nettet.	Elevene skal: ☐ Kunne kjennetegn på gode og trygge kilder.
Google / nettressurser	Koding
Elevene skal: ☐ Kunne legge til lydfiler i oppgaver. ☐ Kunne lage en tabell i dokumenter. ☐ Kunne enkle funksjoner i regneark. ☐ Kunne opprette en presentasjon og lage en presentasjon med tekst, bilder, lyd og video.	Elevene skal: ☐ Programmere micro:bit. ☐ Programmere bit:bot. ☐ Lage enkle splitt på makecode-arcade ved hjelp av veiledningsfunksjonen. ☐ First lego league
Diverse nettressurser: https://scratch.mit.edu/ https://arcade.makecode.com/	

6. klasse

Tekstbehandling / lyd støtte	Nettvett - Evaluering 2023
Elevene skal: ☐ kjenne til fanen visning - stavekontroll / autokorrektur ☐ kunne bruke tabeller og kjenne til bruken av «stiler» ☐ kunne sette inn topp- og bunntekst, samt sette inn sidetall	Elevene skal: ☐ Vite hvordan man finner gode kilder på egen hånd ☐ Vite hva plagiat er Nettvettsuken - Personvern
Google / nettressurser	Koding
Elevene skal: <u>Sites</u> ☐ Kunne forstå strukturen i en google sites-nettside. ☐ Kunne legge inn en side i på et nettsted <u>Regneark</u> ☐ Kunne registrere og sortere data, ☐ Kunne endre antall desimaler og finne gjennomsnitt, maksimum og minimum. ☐ Kunne lage diagrammer ved hjelp av tabeller <u>Presentasjoner</u> ☐ Kunne formatere tekst og farge med tanke på kontrast ☐ Kunne sette inn bilde, figur, lyd og videoanimasjoner og bildeoverganger ☐ Kunne samkjøre egne notater og presentasjon på en hensiktsmessig måte	Elevene skal: ☐ Kunne lage egne spill ved hjelp av Makecode Arcade ☐ Kunne programmere sensorer på SPIKE for å utføre oppdrag ☐ Kunne programmere ulike elementer i Minecraft
Diverse nettressurser:	

7. klasse

Tekstbehandling / lydstøtte	Nettvett - Evaluering 2023
Elevene skal: ☐ Kunne bruke ulike stiler og formatering ☐ Kunne sette inn tekstbokser i dokumenter ☐ Kunne sette inn hyperkobling i dokumenter	Elevene skal: ☐ Vite hvorfor og hvordan man henviser til kilder, og lager kildeliste Nettvettsuken - Kildekritikk
Google / nettressurser	Koding
Elevene skal: <u>Google sites</u> ☐ Kunne lage enkle nettsteder med lenker <u>Regneark</u> ☐ Kunne lage og vurdere budsjett ☐ Kunne bruke regneark med celle-referansar og formlar <u>Presentasjoner</u> ☐ Kunne bruke egne presentasjoner til å kunne snakke om innholdet	Elevene skal: ☐ Kunne bruke enkle koder med tekst
Diverse nettressurser:	