



Arbeidsplan 1. trinn UKE 12

Ukens mål:

- Jeg lærer tallene 11-20, tiere og enere
- Jeg skriver setninger med stor bokstav først og punktum til slutt.
- Jeg prøver å la bokstavene **hvile på linjen når jeg skriver.**
- Jeg øver på å holde blyanten med tre fingre (tommel, pek og lang)
- Jeg ser på og lytter til den som snakker.
- Jeg gir de andre elevene arbeidsro.

RESPEKTMÅL: Vi bidrar til et godt læringsmiljø

DAG	PÅ SKOLEN	LEKSER
MANDAG 16.03 08.30-13.35	Frilek Norsk: Vi repeterer og jobber med Y og Æ Matte: Tiere og enere med mynter	Lekser til torsdag: Jobb med leseaksjonen Mattebok side 54 og 55 Ukens sanger: Jeg gikk en tur på stien Alle fugler Gyli gyli gong gong Male himlen blå
TIRSDAG 17.03 08.30-13.35	Frilek 1B BIBLIOTEK: Ta med bøker som skal leveres Tredeling norsk: Vi repeterer og jobber med B og Ø Matte: Tallene 0-20 på tallinje	
ONSDAG 18.03 08.30-13.35	Tredeling: Korlesing, korskriving, kryssord Vis og fortell: Turdag: Vi går på tur i nærområdet. Husk klær etter vær. Turbok: Vi skriver og tegner fra turen KH: Vi lager hareportrett	
TORSDAG 19.03 08.30-13.05	Frilek Stasjoner: Skrivestasjon, askiraski på data, matte og kunst Engelsk: Fruit (Lenke til Salaby hvis noen har lyst:-)	
FREDAG 20.03 08.30-11.40	Fredagsgruppe: musikk, sløyd og naturfag Steg for steg: Empati og medfølelse	

Fravær skal meldes på VIGILO, senest <u>før kl.08</u> på fraværsdag. Lærer kan innvilge 3 dager permisjon. Ut over dette må dere søke til rektor <u>her</u> PERMISJON SØKES OM <u>3 uker</u> PÅ FORHÅND.	Kristin.Somoen@bergen.kommune.no Kristina.Skyberg@bergen.kommune.no Merete.Myrdal@bergen.kommune.no
Sensitiv informasjon skal aldri sendes på VIGILO. Dersom det er behov for å gi slik informasjon kan det sendes på kontaktskjema til skolen her Se hjemmesiden for nettutgaven av denne ukeplanen. Bergen kommune - Arbeidsplaner Telefonnummer til skolen: 53 03 55 00	

Hva skal ligge i garderoben?	
Truser Sokker, minst 3 par Bukse Genser Ullundertøy	Innesko Lue Hansker/votter Varm jakke Mellomlag, f.eks ull eller fleece Regntøy