



## 4. trinn - Ukeplan - Uke 19 og 20

Fag	Tema	Mål
Norsk	Si din mening.	Lære forskjellen på mening og fakta. Kunne argumentere muntlig og skriftlig.
Matematikk	Måling Mattemaraton	Jeg kan måle volum med liter og desiliter. Jeg kan måle vekt med kilogram og gram.
Engelsk	Leseteater	Jeg kan lese og lære en rolle i en tekst.
Sosialt mål	<b>Ansvars- bevissthet</b>	Jeg kan ta ansvar for mitt skoleutstyr og holde pulten min ryddig

Månedens sang er : *Hysj, kan du høre*

### Til hjemmet:

Fredag 1. mai starter **Mattemaraton** på [kikora.no](http://kikora.no).

Elevene kan velge *matteløyper* på sitt nivå. Elevene skal også være fysisk aktive, og gjennomføre *distanseløyper*. En distanseløype er 42,2 km godkjent distanse. Elevene kan løpe, gå, sykle, hoppe, rulle rullestol, ri på hest eller danse. De kan også registrere gymtimer og organisert idrett eller finne en helt annen måte å bevege seg på. Fysisk aktivitet som ikke kan måles i km, registreres i minutter. 10 minutter tilsvarer 1 km distanse.



Fredag 8. mai kommer **Sykkelskids** for å ha sykkelopplæring.

Fint om de som ikke har sykkel kan låne seg en sykkel denne dagen.

## Lekser uke 19

**Norsk:** Les side 204 og 205 i Norsk lesebok: *Forandring fryder, (eller)?!*

**Nivå 1 :** Gjør oppgave 1-3

**Nivå 2:** Gjenfortell teksten og ta med argumentene både for og imot å reise til *Gran Canaria*. Gjør oppgave 4.



**Matematikk:** Jobb med *Mattemaraton* i minst 30 minutter.

**Engelsk:** Les side 94 og 95 i *Quest*. **Lær deg glosene .**

**Nivå 1:** Lag minst fem setninger til bildet. F.eks *I can see*-setninger, eller skriv der du viser at du kan lage egne setninger, f.eks *The elephant has a long trunk*.

**Nivå 2:** Lag en tekst eller fortelling til bildet.

## Lekser uke 20

**Matematikk:** Jobb med *Mattemaraton* i minst 30 minutter.

**Engelsk:** Les *George and the Dragon* s. 86-87.

**Nivå 1:** Les og lær deg en av rollene i skuespillet.

Arbeidsmark: Gjør oppgavene på ark.

**Nivå 2:** Les hele teksten og lær deg to eller flere av rollene i skuespillet.

Arbeidsark: Gjør oppgavene på ark.

