

# UKEPLAN 5.trinn

UKE: 20 11.05 – 17.05 2026









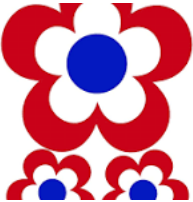



## Hei!

Førrige uke deltok vi på Tine-stafetten. Kjempegøy og god innsats av alle sammen. Vi gleder oss allerede til neste år. Nå nærmer det seg 17.mai, så denne uken skal vi gå i øvetog og pynte vinduene. Det står en boks i gangen utenfor klasserommet merket "Premier til 17.mai". Ta med premier om dere har noe hjemme.

Christine & Knut☺

## PERIODENS HOVEDTEMA uke 17-20

I denne perioden skal vi jobbe algebra og programmering, hvordan lage fantastiske fortellinger (fantasy) og kroppen som system. Vi skal brodere et bokmerke i kunst og håndverk.

HVA	MANDAG 11.05	TIRSDAG 12.05	ONSDAG 13.05	TORSDAG 14.05	FREDAG 15.05
08.30-10.00	NORSK: Tema: Fantastiske fortellinger. 	<b>MATEMATIKK:</b> Tema: Programmering  <b>ØVETOG TIL 17.MAI KL 09.30</b>	<b>INGEN LEKSEHJELP</b>  MATTESTASJONER SAMMEN MED HELE MELLOMTRINNET. 	<b>Kristi himmelfart</b>  Skolen er stengt	<b>Planleggingsdag</b>  Skolen er stengt
10.00-10.15	<b>FRIMINUTT</b>	<b>FRIMINUTT</b>			
10.15-11.15	<b>MATEMATIKK:</b> Tema: Programmering 	<b>NORSK:</b> Tema: Fantastiske fortellinger. 			
11.15-11.45	<b>SPISETID</b>	<b>SPISETID</b>	<b>SPISETID</b>		
11.45-12.15	<b>STOREFRI</b>	<b>STOREFRI</b>	<b>STOREFRI</b>		
12.15-13.00	<b>KRLE:</b> Tema: Religionshistorie 	<b>K&amp;H:</b> Vi pynter vinduene til 17.mai. 	<b>RYDDEAKSJON:</b> Vi plukker søppel på Nordnes for å gjøre det pent til 17.mai. <b>KLASSENS TIME:</b> Vi spiller spill og øver på samarbeid.		
13.00-13.15	<b>Skolen slutter 13.00</b>		<b>FRIMINUTT</b>		
13.15-			<b>MATEMATIKK:</b> Vi jobber på Multi smartøving		
		<b>Skolen slutter 13.45</b>	<b>Skolen slutter 14.00</b>		
<b>LEKSER</b>	<b>LEKSEFRI</b>				<b>GOD HELG!</b> 

# BAKSIDEN

## UKENS LÆRINGSMÅL:

### NORSK

- Jeg vet at fantastiske fortellinger er skjønnlitteratur der handlingen er fantastisk, utrolig og umulig. De kan inneholde magi, reiser gjennom portaler til andre verdener og møter med overnaturlige vesener.
- Jeg vet at i fantastiske fortellinger dikter forfatteren opp en helt ny verden.
- Jeg vet at mange fantastiske fortellinger starter med et kart. Kartet kan vise grenser mellom ulike riker, og det viser hav, fjell, elver, skoger, byer, borger og sentrale møtesteder.
- Eksempler på fantastiske fortellinger; «Harry Potter», «Arven», «Spådommen» og «Nordlys»

### MATTE

#### Algoritmer med flytdiagram

Et flytdiagram er en oversikt over operasjonene i en algoritme.

Start og slutt er ofte en sirkel eller et avrundet rektangel. Piler viser retningen gjennom diagrammet. Operasjonene plasseres i rektangler.



I programmering er en variabel et ord som står for størrelser eller tall. Disse tallene kalles *verdien* til variabelen.

Hvis MittTall er 6, skal jeg først doble tallet, til 12. Så skal jeg legge til neste tall,  $12 + 13 = 25$ . Svaret blir 25.

### SOSIALE LÆRINGSMÅL

- Jeg kan rekke opp hånden og vente på tur.
- Jeg kan snakke med innestemme.
- Jeg følger de reglene som vi har laget i klassen.
- Jeg snakker til alle i klassen på en hyggelig måte.
- Jeg hjelper de rundt meg og viser forståelse for at vi alle er ulike.

#### INFO:

- Husk byttetøy og klær som passer til været på skolen. Merk med navn!
- I april skal vi ha et leseprosjekt her på trinnet. Elevene skal lese ulike skjønnlitterære bøker, så skal de svare på oppgaver til boken etterpå.
- Onsdag 6.mai deltar vi på Tine-stafetten på Skansemyren.

#### KONTAKTINFO:

Vigilo -

send eventuelle beskjeder før kl. 08.15

Nummeret til kontoret på skolen er:

53038100

Kontaktlærere: Christine Wik og Knut Line.