



Ukeplan for Velkomstklassen

Uke 20

Tema: Demokrati

Matte: Programmering



Ukens mål	
Norsk/Samfunnsfag	Jeg kan forklare hva demokrati er. Jeg kan fortelle hvorfor Norge er et demokrati. Jeg vet hva et verb er. Jeg bruker riktig verbform i nåtid og fortid.
Matematikk 3.-4.trinn 5.-7.trinn	Jeg kan lage og forstå enkle algoritmer. Jeg kan programmere navnet mitt i Scratch. Jeg kan lage algoritmer og utrykke dem ved bruk av variabler, vilkår og løkker. Jeg kan programmere navnet mitt i Scratch.
Sosialt	Vi hjelper hverandre slik at alle kan føle mestring og tilhørighet.
Kunst&håndverk	Vi lager plantepotte og sår planter.

Tid	Mandag 18.5.26	Tirsdag 19.5.26	Onsdag 20.5.26	Torsdag 21.5.26 08:00-08:30 Fysak 5.tr.	Fredag, 22.5.26
1.økt 08.30-09.30	Matte Programmering med Kubo Svømming 3.trinn	Uteskole Husk klær etter vær 	Tospråklig fagopplæring	Tospråklig fagopplæring	Tema Demokrati-Norsk Start Kap.15, s.162-163
09.30-09.45	Friminutt				
2.økt 09.45-10.45	Tema Repetisjonstime Svømming 3.trinn	Uteskole 	Tospråklig fagopplæring	Tospråklig fagopplæring Norsk (10.30-10.45)	Stasjoner Aski Raski Mattemaraton Språkleker
10.45-11.15	Spisepause				
11.15-11.45	Friminutt				
3.økt 11.45-12.45	Bibliotekstime	Uteskole Ferdig klokken 12.45	Matte Programmering i Scratch	Tema Verb	Stasjoner Aski Raski Mattemaraton Språkleker Ferdig klokken 12.45
12.45-13.00	Friminutt		Friminutt	Friminutt	
4.økt 13.00-14.00	Tema Demokrati – Norsk Start, kap.15 Ferdig kl.14:00	Gym Husk gymsko og gymtøy. Ferdig kl.14:00		Kunst og håndverk Vi lager blomsterpote Ferdig kl.14:00	

UKENS ORD

NORSK

Substantiv

et demokrati
et land
en statsminister
Stortinget
en politiker
et valg
en kongefamilie
et forslag

Verb

å bestemme
å mene
å være med
å velge

Adjektiv

sammen
alene
det er lov
det er ikke lov
gratis

Setninger

Politikerne bestemmer hva som er lov og ikke lov i Norge.

Demokrati betyr at mennesker bestemmer sammen.

LEKSER UKE 20

Norsk: Tekst i permen

Matte: Ark i permen.

MATTE 3-4

å programmere	en robot	til høyre
å kode	en algoritme	til venstre
å gå	et symbol	stopp
en instruksjon	fremover	pause
en oppskrift	bakover	

MATTE 5-7

å programmere	en robot	til høyre
å kode	en algoritme	til venstre
å gå bakover	et symbol	stopp
å gå fremover	bakover	fremover
å snu	en instruksjon	
en pause	en oppskrift	

Informasjon til foresatte

Hei!

Denne uken jobber vi med temaet demokrati i norsk og samfunnsfag, og med programmering i matematikk.

Vi ber dere om å gå gjennom både leseleksen og matteleksen sammen med elevene.

Det er viktig at leseleksen leses høyt for en voksen hver dag, slik at elevene får øvd godt på leseflyt og forståelse. Leksene skal leveres innen fredag.

Ønsker dere en strålende uke!

Hilsen Magdalena og Grete

Grete Sævdal Vikne: Grete.Vikne@bergen.kommune.no

Magdalena Waszkiewicz-Rød: magdalena.rod@bergen.kommune.no

Seljedalen skole: seljedalen.skole@bergen.kommune.no



Telefon til skolen:

53 03 69 00/ 53 03 69 05.

Husk å melde fra om fravær i Vigilo senest kl. 08.15.

Viktig!

**Ha med klær etter
vær og byttetøy på
skolen!**

Husk å gi beskjed på mail til BÅDE skolen og BEGGE lærere ved sykdom eller fravær innen kl. 08.15 på Vigilo.