

Design og redesign

Dette er faget for deg som liker å tegne, forme og arbeide kreativt. Du lærer om forskjellige materialer og hvordan du kan bruke dem. Du skal tegne skisser og lage ting med utgangspunkt i dine egne ideer. Du får jobbe kreativt både alene og i grupper. Vi skal også tenke på miljøet og lage «nye» ting av gjenstander som er gamle og utslitte.

Friluftsliv

I *friluftsliv* flytter vi klasserommet ut! Det gir gode muligheter til å få større nærhet til det du skal lære. Faget er praktisk ved at du bl. a. skal gjøre, bygge, samle og koke. Gjennom arbeidet med valgfaget skal du lære å planlegge og gjennomføre lengre og kortere turer. Faget har to hovedområder, *friluftsliv* og *miljø*. Disse to hovedområdene skal ses i sammenheng ved at friluftsliv knyttes sammen med behovet og ansvaret for å verne miljøet.

Produksjon for scene

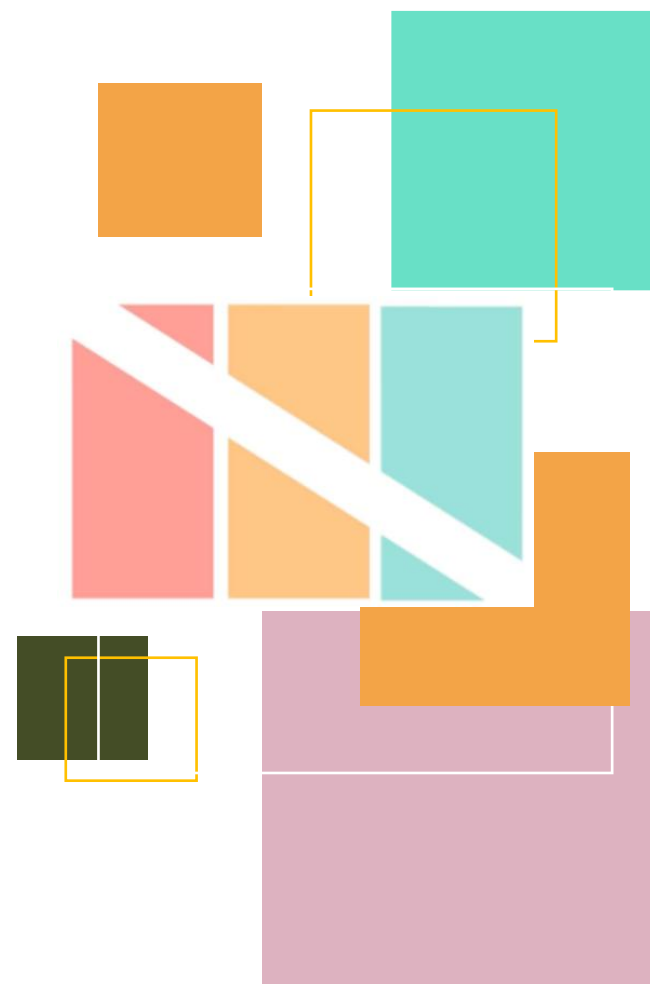
Er du klar for å samarbeide sammen med andre, dele idéer og skape noe nytt? Vil du synge, danse, spille, gjøre stand-up? I produksjon for scene jobber vi sammen for å utfordre hverandre og få til å skape teater, musikk og annet. Utfordre deg selv gjennom kunstnerisk samarbeid og samspill.

Valgfag gjør uken spennende!

Du får gjøre mer praktiske ting og lære på en annen måte. På Rådalslien skole er det ofte elever fra ulike klassetrinn sammen i valgfagene. Det er valgfag en gang i uken. Valgfag er gøy fordi du får ønske deg et fag du liker. Du vil få mer informasjon på besøksdagen. Du kan ha samme valgfag flere år, eller prøve noe nytt hvert år.

Teknologi og design

Liker du å være kreativ, finne smarte løsninger og skape noe helt nytt? Her får du utforske teknologi og design gjennom kreative og praktiske oppgaver. Du lærer å utvikle ideer, lage prototyper og bruke ulike materialer og verktøy på en trygg og bærekraftig måte.



Valgfag på
Rådalslien skole
2026-2027

Medier og kommunikasjon

Vil du lære hvordan man lager lyd- og videoinnhold, tar og redigerer gode bilder, produserer grafisk materiale (plakater o.l.)? Drømmer du om å bli journalist, skrive artikler eller lage innhold til sosiale medier? I valgfaget medier og kommunikasjon lærer du metoder for kreativitet og idémyldring. Du jobber både alene og sammen med andre om å produsere innhold, men også med å undersøke og presentere hvordan ulike medier og kommunikasjonsformer påvirker oss og samfunnet, på skolen og i hverdagen. Du lærer òg mye om ytringsfrihet, personvern, nyheter, film og reklame.

Internasjonalt samarbeid

Internasjonalt samarbeid handler om å engasjere seg i internasjonale spørsmål og utvikle forståelse av globale sammenhenger og utfordringer. Faget skal gi deg erfaring i å kommunisere med mennesker i andre land. Du blir kjent med elever fra andre land. Du får en unik mulighet til å bruke engelsk (og eventuelt fransk/spansk/tysk/andre språk du kan) i ekte situasjoner og i samhandling med andre jevnaldrende. Du blir kjent med andre kulturer og lærer mer om din egen kultur.

Alle elever har rett til å ha valgfag, men du kan ikke være helt sikker på å få akkurat det faget du ønsker.

Noen ganger blir ikke et fag startet hvis for få elever ønsker det. Skolen kan også tilby ulike valgfag fra år til år.

Fysisk aktivitet og helse

Opplæringen i valgfaget fysisk aktivitet og helse skal bidra til bedre helse og trivsel for den enkelte elev. Du skal kunne delta i varierte aktiviteter inne og ute. I valgfaget skal du få innsikt i betydningen av god balanse mellom energiinntak og energiforbruk. Opplæringen skal også bidra til å utvikle kunnskap og evne til å vurdere kostholdsråd og anbefalinger som er knyttet til daglig fysisk aktivitet.



På 10. trinn: Innsats for andre

Les mer på
UDIR



Programmering

Liker du å finne løsninger på problemer? Er du tålmodig, og får til å jobbe systematisk? Valgfaget programmering handler om å lage programkode, det vil si et sett med regler og uttrykk for å styre digitale enheter. Du får designe og utvikle egne dataprogrammer, og lære mer om hvordan digital teknologi fungerer. Men det handler ikke bare om data! Du vil også få øve på å gjenkjenne mønstre, eksperimentere og evaluere mulige løsninger, og samarbeide med andre om å lage enda bedre kode.