

Søkeresultat for forslag nr. KK2019\_117 fra Kunnskapskommunen

## Aktiviteter som fremmer deltakelse i lek for barn med cerebral parese

---

<b>Pasient-/brukergruppe</b>	Barn 6- 12 år med cerebral parese
<b>Tiltak/behandling</b>	Aktiviteter / intervensjoner som fremmer deltagelse i lek i skolen
<b>Sammenligning</b>	Et tiltak sammenlignet med et annet eller ingen tiltak
<b>Resultat/målepunkt</b>	Deltagelse

---

### Hva ble funnet i et scopingsøk i [Epistemonikos](#)?

---

<b>Søkestrategi:</b>	Advanced search – Title/Abstract  (("cerebral palsy" OR diplegi* OR "little disease" OR "Little's disease") AND (break* OR recess* OR game* OR play* OR school*))
----------------------	---

---

Søket identifiserte **65** systematiske oversikter. Noen mulig relevante eksempler:

[Active exercise interventions improve gross motor function of ambulant/semi-ambulant children with cerebral palsy: a systematic review](#) (2019)

[Use of active video gaming in children with neuromotor dysfunction: a systematic review](#) (2017)

[Task-specific gross motor skills training for ambulant school-aged children with cerebral palsy: a systematic review](#) (2017)

[Child and youth experiences and perspectives of cerebral palsy: a qualitative systematic review](#) (2016)

[Participation of children with cerebral palsy: a critical literature review](#) (2011)

[A Systematic Review of Common Physiotherapy Interventions in School-Aged Children with Cerebral Palsy](#) (2010)

---

<b>Hva finnes av oppsummert forskning utenom tidsskriftsartikler?</b>	
<b><u>Helsedirektoratet</u></b>	<p><a href="#">Barn og unge med habiliteringsbehov: Samarbeid mellom helse- og omsorgssektoren og utdanningssektoren om barn og unge som trenger samordnet bistand: Veileder (2015)</a></p> <p><a href="#">Rehabilitering, habilitering, individuell plan og koordinator: Nasjonal veileder (2018)</a></p>
<b><u>NICE Guidelines</u></b>	Ingen relevante treff
<b><u>Folkehelseinstituttet</u></b>	<a href="#">Effekter av fysisk trening hos barn og unge med habiliteringsbehov (2011)</a>
<b><u>SBU &amp; regional HTA</u></b>	Ingen relevante treff
<b><u>Senter for omsorgsforskning</u></b>	Ingen relevante treff
<b><u>CADTH reports</u></b>	<p><a href="#">Virtual or Augmented Reality for Pediatric Rehabilitation: Clinical Effectiveness (2018)</a></p> <p><a href="#">Active Video Gaming and Virtual Reality for Children with Cerebral Palsy: Sustained Clinical Effectiveness (2015)</a></p> <p><a href="#">Commercial Gaming Systems for Neurorehabilitation: Clinical Effectiveness (2015)</a></p>

**Ytterligere informasjon:**

Det finnes en del litteratur om fysisk aktivitet/trening og gaming for barn med cerebral parese, men tiltakene gjennomføres utenfor skolen og med andre utfallsmål enn deltagelse.

For eksempel:

[A Scoping Review of Inclusive Out-of-School Time Physical Activity Programs for Children and Youth With Physical Disabilities \(2018\)](#)

**Søket er utført av: Elisabet Hafstad**

---

**Dato:** 08.10.2019

---

Vi har søkt én bibliografisk database for oppsummert forskning (Epistemonikos) og supplert med retningslinjer og rapporter fra noen relevante organisasjoner. Vær oppmerksom på at søket ikke erstatter et systematisk litteratursøk i mange databaser og at vi ikke har foretatt en kritisk vurdering av kvaliteten på litteraturen vi henviser til.